

# DMC Cup JAPAN

主催 株式会社 森本金属

開催日 2023年 9月10日 (日)

受付 AM9:15~9:45

開始 AM10:00~

会場 堺市産業振興センター

〒591-8025

大阪府堺市北区長曾根町183番地5

参加費 【ダブルス】 ￥6,000/人  
チームRt 上限26まで

参加賞  
DMC CUP オリジナルダーツライブカード

【プレミアムシングルス】 事前エントリー ￥3,000

【アザーズシングルス】 事前エントリー ￥2,000

シングルス戦のみの参加は出来ません。 ※ゲーム代含む

参加受付

JPDO グループオフィシャルロケーション先行エントリー期間  
2023年8月16日 (水) ~ 8月22日 (火)

その他リースロケーションエントリー開始

2023年8月23日 (水) ~ ※メールでのエントリーになります。

※JPDO グループオフィシャルロケーション店舗でも一般エントリー受付期間にエントリーした場合は、受付先着順になります。

応募期間中であっても定員になり次第受付を終了させていただきます。

応募は受付先着順になります。

ディーラー名や店舗名の記載されていないエントリー用紙のお申し込みは出来ません。

エントリー受付日前にメール頂きましたエントリー用紙も受付出来ませんのでご注意ください。

E-mail [dmccup@dmc-japan.co.jp](mailto:dmccup@dmc-japan.co.jp)

振込

振込期限 請求書に記載されている期日までにお願ひ致します。

※エントリー申込書送付後、請求書をお送り致します。

ご入金確認が出来次第エントリー完了となります。予めご了承下さい。

振込先

- ・ 銀行名 リそな銀行 河内松原支店
- ・ 口座番号 普通 0240411
- ・ 口座名義 カ) モリモトキンゾク

※お振込は必ず店舗単位で店舗名でお振込下さい。  
期日までにお振込が確認出来ない場合は、エントリー取消となります。  
恐れ入りますが、振込手数料はお客様でご負担下さい。

## エントリー方法

- ・ペアを組み最新の01・クリケット各10ゲーム計20ゲームのスタッツレベル算出用紙に記入し個人レベルを算出して下さい。
  - ・ロケーションの責任者様は参加するペア分のエントリー用紙を受付期間内に主催者へメールする。※必ず集計用紙をメールして下さい。
  - ・請求書に記載されている金額を指定口座へお振込下さい。
- ※ロケーションの責任者様は適切ではないと思われるレーティングのペアにはサインをしないで下さい。
- ※サンドバックシステムを行いますので店舗サインは重要です。
- ※サンドバックが確認された店舗は今後参加をお断りいたします。

## レーティングに関して

- ・エントリー締切後弊社ホームページでフライト分けを発表した後、個人の大幅なレーティング変更や、問い合わせ等が御座いましたら、大会事務局まで店舗責任者をご連絡をお願い致します。
- ※エントリーロケーションへ事務局が確認致します。

## スタッツ検証

- ・本大会ではレーティングの不正を防ぐ為【スタッツ検証】を行います。本大会の対戦で得たスタッツを対象とし検証致します。規定スタッツを大幅に超えた場合は、失格となり、その場合の順位の繰上げ及び、参加費の返還は御座いません。予め、ご了承下さい。

## ゲーム内容

### ダブルス

チーム Rt 上限 26

フライト	ゲーム内容	
AA	701・Cr・701	O-in O-out
↓	501・Cr・501	
N	301・Cr・301	

【01 ゲーム】  
301/10 ラウンド  
501/15 ラウンド  
701/15 ラウンド

【Cr ゲーム】  
15 ラウンド

### ラウンドロビン戦（1ブロック総当たり戦） 上位2チームが決勝トーナメント出場

- ※チーム編成において、チーム上限 Rt26 までと致します。
- ・各フライトの割振りはチームレーティング上位より規定組数で割振り致します。
- ・各フライトの割振りは公式サイトにて発表致します。
- ・本大会の進行方法は予選【ラウンドロビン方式】を採用致します。
- ・予選ラウンドロビン終了後、上位2チームが決勝トーナメントに進出となります。
- ・決勝トーナメントはルーザー無しのシングルイルミネーションで行い、全ての試合をコントロールブースよりアナウンスにてお呼び致します。

## ハンディキャップ試合を採用致します。

本大会ではチームレベル差が3以上ある場合（3を含む）  
レベルが下のチームが全てのゲームにおいて先行となります。  
ハンディキャップはラウンドロビンまで適用されます。

## ゲーム内容

### シングルス戦

フライト	ゲーム内容	
P	701・Cr・Choice	O-in M-out
↓	701・Cr・701	O-in O-out
	501・Cr・501	
N	301・Cr・301	

【01 ゲーム】  
301/10 ラウンド  
501/15 ラウンド  
701/15 ラウンド  
【Cr ゲーム】  
15 ラウンド

### プレミアムシングルス

フライト	ゲーム内容	
P	701・Cr・Choice	O-in M-out

【01 ゲーム】  
701/15 ラウンド  
【Cr ゲーム】  
15 ラウンド

・ 事前に選抜された Rt 上位の選手で行うシングルス戦です。

プレミアムシングルスは当日エントリー出来ません。

- ・ プレミアムシングルスに参加された選手はアザーズシングルスによって開始時間が異なりますので予め、ご了承下さい。
- ・ ダブルス優先で進行致しますので、プレミアムシングルスは選手に参加出来ません。
- ・ プレミアムシングルスはハンディキャップ試合を採用しません。

### アザーズシングルス

フライト	ゲーム内容	
↓	701・Cr・701	O-in O-out
	501・Cr・501	
N	301・Cr・301	

【01 ゲーム】  
301/10 ラウンド  
501/15 ラウンド  
701/15 ラウンド  
【Cr ゲーム】  
15 ラウンド

シングルイリミネーション戦（勝ち上がり方式の試合形式）  
シングルス戦もハンディキャップ試合を採用致します。

・ 一度負けると敗退致します。敗者復活戦は行いません。

**シングルス戦のみの参加は受付致しません。**

本大会は、飲食物の持ち込みは禁止です。当日飲食物持込検査を実施致します。

車を運転される方へのアルコール販売をお断り致します。

ご理解の程、宜しくお願い致します。



## 注意点

- 【ゲーム前】 対戦相手の名前をお互いに確認して下さい。チームレベルをお互いに確認して下さい。練習は2スローまでとします。※MATCHモードは使用しないで下さい。
- 【先行決め】 ジャンケンをして勝った方からコーク(ビット数でのセンター勝負)で決めます。2レッグ目は、1レッグ目に負けた方が先攻とします。3レッグ目は、1レッグ目と同じ方法(ジャンケン&コーク)で決めます。
- 【コーク】 ビット数で決めます。同じ場合は矢を抜かずに、先行後攻が入れ替わって行きます。※ファーストスローが、インブルのセンターホールに入った時のみ、抜いてからセカンドスローが行えます。
- 【ゲーム】 ファーストプレイヤー、セカンドプレイヤーの規定はございません。レグ毎にプレイヤー変更は可能です。
- 【勝敗】 ゲームにおいて両者共にフィニッシュ出来なかった場合  
【01ゲーム】 コークで勝敗を決める。そのゲームでの先攻の方からとなります。  
【クリケットゲーム】 点数の多い方が勝ちとします。点数が同点の場合は、コークで勝敗を決めます。コークの順番は、そのゲームの先攻からとなります。
- 【ゲーム後】 必ず、1Legごとにスタッツをご記入下さい。スタッツ未記入の場合、勝者であっても失格となる場合があります。その際の順位の繰上げ、返金等はありません。予めご了承下さい。マッチカードは、勝利チームが対戦チームのカードも一緒にコントロールへお持ち下さい。その際、勝利チームを上にして重ねて持って来て下さい。
- 【マシントラブル】 試合中トラブルが発生した場合は、試合を中断してスタッフにお申し付け下さい。リバース操作はスタッフが行いますので、プレイヤーは操作しないで下さい。スロー終了後、必ずプレイヤーチェンジボタンを押して下さい。必ずプレイヤーチェンジ完了後に投げて下さい。プレイヤーチェンジ前に投じたダーツは無効とします。矢が刺さったのに反応しなかった場合は、相手にダーツまたはセグメントを押してもらって下さい。明らかに刺さっているポイントとマシンの反応が違う場合は、スタッフをお呼び下さい。2本目以降に投げたダーツがフライトなどに当たって刺さったポイントとは違う反応があった場合はマシンが反応したポイントを有効とします。
- 【当日受付】 当日のチェックインはロケーションごととなっております。(個人でのチェックインは出来ません)代表者が全員の集合を確認して受付までお越し下さい。必ず時間厳守で会場にお越し下さい。受付に遅れた場合、デフォルト(失格)となり、当日大会に参加出来ませので、ご注意下さい。本大会にそぐわない服装での出場はできません。

## ハンディキャップ

- ・ハンディキャップ試合を採用致します。 ※MATCHモードは使用しないで下さい。  
チームレベル差が3以上(3を含む)ある場合、レベルの下のチームが全てのゲームにおいて先行になります。差が3に満たない場合は、ジャンケンコークにて先行を決定して下さい。  
ハンディキャップは決勝戦まで適用されます。 ※プレミアシングルスはハンディキャップはありません。

## 注意事項

- ・本大会で撮影されたスチール・ビデオ等の映像権利は主催者が所有・管理致します。
- ・大会中、空いているマシンでの練習はご遠慮下さい。
- ・試合中のフラッシュ撮影は禁止とさせていただきます。
- ・会場内への飲食物の持ち込みは禁止とさせていただきます。
- ・指定された場所以外での喫煙は禁止です。必ず喫煙ブースをご利用下さい。
- ・会場内での携帯電話は必ずマナーモードにしてください。
- ・試合の最中や観戦中に泥酔・ヤジ・罵声・過度な声援等を行い、他の参加プレイヤーに対し妨害行為があった場合、またルール違反等、試合の進行を妨害する行為があった場合には、デフォルト扱いとさせていただきます、会場から退出して頂く場合があります。
- ・大会運営上、支障をきたすと判断させて頂いたプレイヤーもしくはチームもデフォルトとさせていただきます。
- ・原則としてプレイヤーにアドバイスができるのは、ダブルスの場合パートナーのみです。以上を守れない場合は、失格・退場して頂く場合があります。(パートナーを含む) その場合に参加費の返金・順位の繰上げ等はありません。予めご了承下さい。
- ・公共交通機関の遅延・事故・天災等いかなる事情があってもエントリーフィーの返金は出来ませんので予めご了承下さい。
- ・当日販売致しましたドリンクチケットは、払い戻しできません。
- ・お振込期日以降のキャンセルにつきましては、返金できません。
- ・変更に関しましてもキャンセル料を頂くことになりまので、ご注意ください。
- ・大会に関する決定権は全て主催者にあります。

## 未成年参加 ご入場について

- ・18歳未満の場合は、保護者同伴でご参加頂けます。(ID発行)
- ・20歳未満のプレイヤーには、ID発行致しますのでお帰りになられるまでIDを着けて下さい。
- ・IDを着けているプレイヤーに喫煙・飲酒をさせないようにして下さい。もし喫煙・飲酒等が発覚した場合、直ちにエントリー店舗全員失格・ご退場となります。
- ・保護者がエントリーしている場合、保護者も失格となります。

## 同意

- ・本大会に出場されるのと同時に、開催者規則に同意されたものと致します。

## 問い合わせ

株式会社 森本金属 E-mail [dmccup@dmc-japan.co.jp](mailto:dmccup@dmc-japan.co.jp)

## 公式サイト

DMC CUP 公式サイト <https://dmccup.dmc-japan.co.jp>

本大会は、飲食物の持ち込みは禁止です。当日飲食物持込検査を実施致します。

車を運転される方へのアルコール販売をお断り致します。

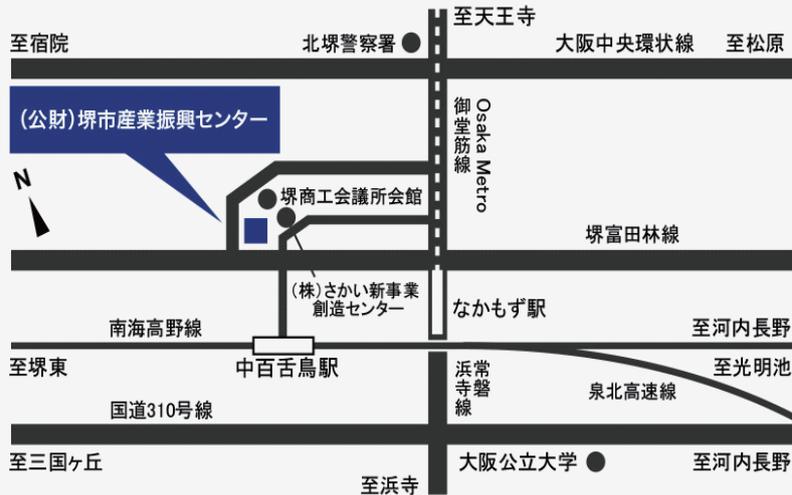
ご理解の程、宜しくお願い致します。



## 会場

# 堺市産業振興センター

〒612-8450 大阪府堺市北区長曾根町183番地5



◎南海高野線中百舌鳥駅北出口より約300m

◎Osaka Metro御堂筋線なかもず駅8番出口より約300m

※駐車場は、隣接の来客用駐車場(無料)がございますが、できるだけ電車・バスなどの公共交通機関をご利用ください。

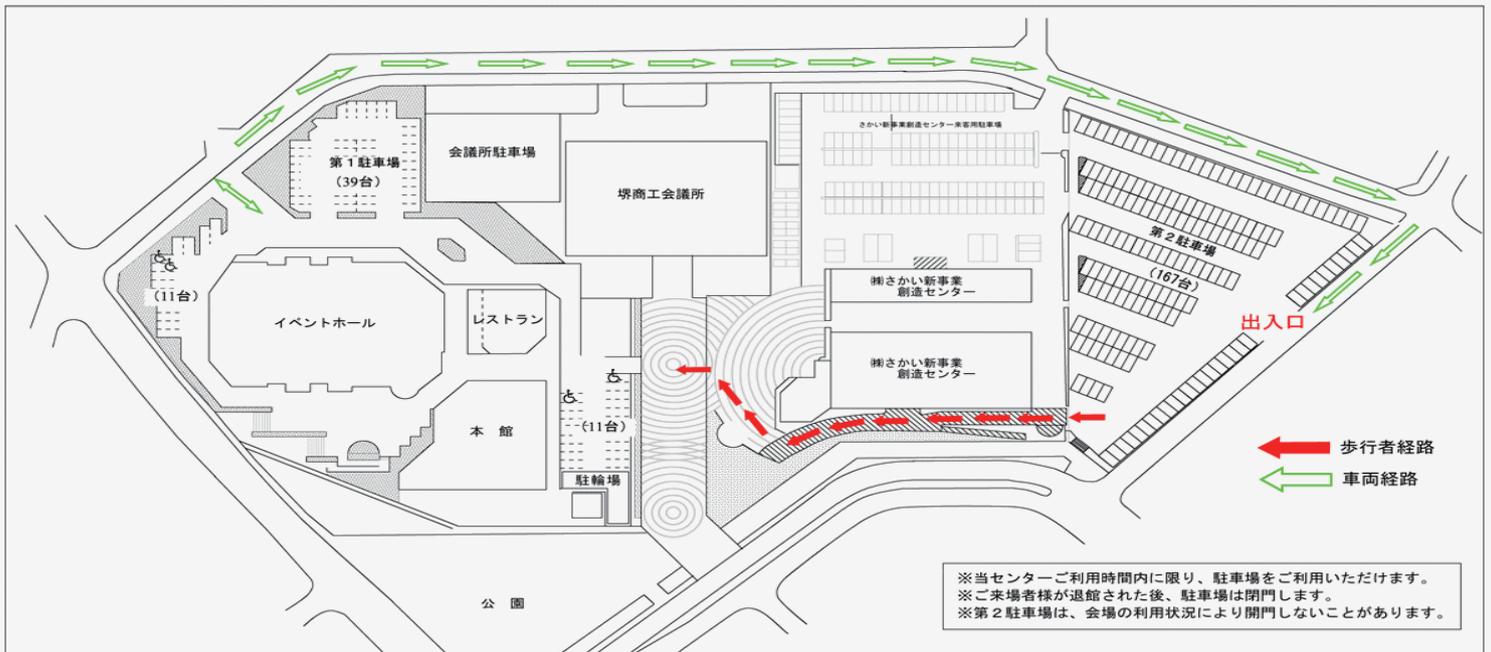
堺市産業振興センター



### ・センター駐車場をご利用の方へ

駐車場台数には限りがあります。できる限り公共交通機関(電車・バス等)をご利用のうえご来館下さい。混雑時にはお車で来られても駐車できない場合があります。周辺道路は駐車禁止となっております。

### 堺市産業振興センター 第1駐車場・第2駐車場



※当センターご利用時間内に限り、駐車場をご利用いただけます。  
 ※ご来場者様が退館された後、駐車場は閉門します。  
 ※第2駐車場は、会場の利用状況により開閉しないことがあります。

# DMIC Cup

JAPAN

本スタッツ記入用紙をご記入の上、ホームロケーションへご提出して下さい。

※年齢は必ずご記入ください。

ロケーション店舗名		ロケーション店舗名 (フリガナ)	
ロケーション電話番号		担当ディーラー名	
フリガナ		フリガナ	
氏名	男・女	氏名	男・女
マシン名		マシン名	
	当日の年齢		当日の年齢

※100%スタッツをご記入下さい。

※100%スタッツをご記入下さい。

	01 スタッツ (100%)	S クリケット (100%)		01 スタッツ (100%)	S クリケット (100%)
1			1		
2			2		
3			3		
4			4		
5			5		
6			6		
7			7		
8			8		
9			9		
10			10		

合計点		合計点	
平均点		平均点	
※レーティング		※レーティング	
個人レーティング	(01+Cr. Rt) ÷ 2 小数点第 1 位まで	個人レーティング	(01+Cr. Rt) ÷ 2 小数点第 1 位まで

個人レーティング
----------

+

個人レーティング
----------

=

チームレーティング
-----------

※レーティングは別紙アベレージ表参照

**【ご注意】** チームレーティングの上限は御座いません。個人レーティング上限も御座いません。  
 ※本大会は、スタッツ検証を行います。規定スタッツを大幅に超えた場合は、失格となります。  
 その場合の参加費の返還等は御座いません。  
 ・本紙は必ず保管して頂きます様、宜しくお願い致します。  
 またスタッツ検証をする際に使用致しますので、当日持参して頂きます様、宜しくお願い致します。 ⑦



## 参加申込集計用紙

ロケーション店舗名		ロケーション店舗名 (フリガナ)	
ロケーション電話番号		担当ディーラー名	

※必ず年齢をご記入下さい。

チーム数	なまえ ひらがなでご記入下さい。	年齢	個人レーティング	チームレーティング	シングルス参加有無
1					参加 不参加
					参加 不参加
2					参加 不参加
					参加 不参加
3					参加 不参加
					参加 不参加
4					参加 不参加
					参加 不参加
5					参加 不参加
					参加 不参加
6					参加 不参加
					参加 不参加
7					参加 不参加
					参加 不参加
8					参加 不参加
					参加 不参加
9					参加 不参加
					参加 不参加
10					参加 不参加
					参加 不参加

- ・参加申込集計用紙をメールで送信して下さい。
- ・後日、請求書をお送り致します。請求書が届きましたら、お振込期日までにお振込下さい。
- ・お振込は必ず、店舗単位で店舗名でお振込下さい。期日までにお振込が確認できない場合は、エントリー取消となります。
- ・恐れ入りますが、振込手数料はお客様でご負担下さい。

メール送信先 E-mail [dmccup@dmc-japan.co.jp](mailto:dmccup@dmc-japan.co.jp)

アベレージ換算表

100%AVERAGE MACHINE (D-1・Galaxy II・Live2)				
	01GAME		ST CRICKET	
	AVERAGE (PPR)	AVERAGE (PPD)	AVERAGE (MPD)	
レベル 1	~	~	13.32	~
レベル 2	40.00	13.33	14.99	1.30
レベル 3	45.00	15.00	16.66	1.50
レベル 4	50.00	16.67	18.32	1.70
レベル 5	55.00	18.33	19.99	1.90
レベル 6	60.00	20.00	21.66	2.10
レベル 7	65.00	21.67	23.32	2.30
レベル 8	70.00	23.33	24.99	2.50
レベル 9	75.00	25.00	26.66	2.70
レベル 10	80.00	26.67	28.32	2.90
レベル 11	85.00	28.33	29.99	3.10
レベル 12	90.00	30.00	31.66	3.30
レベル 13	95.00	31.67	33.32	3.50
レベル 14	100.00	33.33	34.99	3.70
レベル 15	105.00	35.00	36.66	3.90
レベル 16	110.00	36.67	38.32	4.10
レベル 17	115.00	38.33	39.99	4.30
レベル 18	120.00	40.00	41.66	4.50
レベル 19	125.00	41.67	43.32	4.70
レベル 20	130.00	43.33	44.99	4.90
レベル 21	135.00	45.00	46.66	5.10
レベル 22	140.00	46.67	48.32	5.30
レベル 23	145.00	48.33	49.99	5.50
レベル 24	150.00	50.00	~	5.70

80%AVERAGE MACHINE (Darts Live etc)				
	01GAME		ST CRICKET	
	AVERAGE (PPR)	AVERAGE (MPD)	AVERAGE (MPD)	
レベル 1	~	~	44.55	~
レベル 2	44.56	~	49.61	1.50
レベル 3	49.62	~	54.65	1.70
レベル 4	54.66	~	59.74	1.90
レベル 5	59.75	~	64.80	2.10
レベル 6	64.81	~	69.86	2.30
レベル 7	69.87	~	74.93	2.50
レベル 8	74.94	~	79.99	2.70
レベル 9	80.00	~	85.05	2.90
レベル 10	85.06	~	90.12	3.10
レベル 11	90.13	~	95.18	3.30
レベル 12	95.19	~	100.24	3.50
レベル 13	100.25	~	105.31	3.70
レベル 14	105.32	~	110.37	3.90
レベル 15	110.38	~	115.43	4.10
レベル 16	115.44	~	120.50	4.30
レベル 17	120.51	~	125.56	4.50
レベル 18	125.57	~	130.66	4.70
レベル 19	130.67	~	135.69	4.90
レベル 20	135.70	~	140.75	5.10
レベル 21	140.76	~	145.81	5.30
レベル 22	145.82	~	150.88	5.50
レベル 23	150.89	~	155.94	5.70
レベル 24	155.95	~	~	5.90